

KỸ THUẬT PHẦN MỀM - CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Mã ngành: 7480103

TỔ HỢP XÉT TUYỂN

- Toán, Vật lí, Hóa học (A00)
- Toán, Vật lí, Tiếng Anh (A01)
- Toán, Vật lí, Ngữ văn (C01)
- Toán, tiếng Anh, KHTN (D90)

PHƯƠNG THỨC XÉT TUYỂN

- Phương thức 1: Xét tuyển dựa vào kết quả kỳ thi THPT Quốc gia năm 2019.
- Phương thức 2: Xét tuyển dựa vào kết quả kỳ thi đánh giá năng lực do Đại học Quốc gia TP. Hồ Chí Minh tổ chức.
- Phương thức 3: Xét tuyển thẳng học sinh giỏi năm lớp 12 của các trường THPT trong cả nước.
- Phương thức 4: Xét tuyển dựa vào kết quả học tập học năm lớp 12 (học bạ THPT).



Chương trình Kỹ thuật phần mềm đào tạo kỹ sư có khả năng chuyên sâu về phương pháp, kỹ thuật, công nghệ và quy trình phát triển phần mềm; quản lý dự án, phân tích, thiết kế, xây dựng, kiểm thử, đảm bảo chất lượng, bảo trì phần mềm,...

Kỹ sư công nghệ thông tin chuyên ngành Kỹ thuật phần mềm đóng góp quan trọng vào lực lượng lao động kỹ thuật cao, tiếp nhận và đáp ứng hiệu quả cuộc cách mạng công nghiệp 4.0, tạo ra nền tảng công nghệ cho các ngành khác phát triển.

ĐIỂM ẤN TƯỢNG CỦA CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

- Chương trình đào tạo được thiết kế và triển khai đào tạo theo đề xướng CDIO, hiện chương trình đang được hoàn thiện và chuẩn bị kiểm định theo chuẩn AUN-QA.
- Nội dung chương trình được xây dựng trên cơ sở tham khảo khung chương trình tiên tiến của Hiệp hội Điện-điện tử Hoa Kỳ (IEEE), Hiệp hội Máy tính Hoa Kỳ (ACM) (IS 2010), các trường trong và ngoài nước, kết quả khảo sát yêu cầu của thị trường lao động.



KHÁI QUÁT NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH

- Khối lượng kiến thức toàn khóa: 150 tín chỉ. Trong đó, (i) Kiến thức cơ bản và nền tảng để giúp sinh viên phát triển toàn diện, bao gồm toán, khoa học tự nhiên, xã hội, kinh tế, giáo dục thể chất. Đặc biệt chú trọng đến giáo dục kỹ năng như: ngoại ngữ, giao tiếp, làm việc nhóm, phương pháp nghiên cứu khoa học; (ii) Kiến thức cơ sở ngành: Bao gồm các kiến thức nền tảng và lập trình, hệ thống máy tính, hệ điều hành, cơ sở dữ liệu, phân tích thiết kế hệ thống; (iii) Kiến thức chuyên ngành: Bao gồm các kiến thức chuyên sâu về quản lý dự án, công cụ phát triển ứng dụng hiện đại, lập trình hệ thống nhúng, lập trình game, phát triển ứng dụng web, di động, mô hình và quy trình phát triển phần mềm, kiến trúc và thiết kế phần mềm, chất lượng và kiểm thử phần mềm...(iii) Thực tập tốt nghiệp thực tế 8 tuần tại doanh nghiệp, thực hiện khóa luận tốt nghiệp.