

CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO KỸ SƯ PHẦN MỀM

KHỐI KIẾN THỨC GIÁO DỤC ĐẠI CƯƠNG

- Triết học Mác - Lênin
- Kinh tế chính trị Mác-Lênin
- Pháp luật đại cương
- Những vấn đề kinh tế - xã hội Đông Nam Bộ
- Chủ nghĩa Xã hội Khoa học
- Tư tưởng Hồ Chí Minh
- Lịch sử Đảng Cộng sản Việt Nam

- Vật lý đại cương A1
- Thực hành Vật lý đại cương A1
- Phương pháp nghiên cứu khoa học
- Toán cao cấp A1
- Toán cao cấp A2
- Tư duy biện luận ứng dụng
- Xác suất thống kê

KHỐI KIẾN THỨC TÍCH LŨY

- Giáo dục thể chất
- Giáo dục Quốc phòng An ninh
- Tin học
- Ngoại ngữ

THỰC TẬP, KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP

- Thực tập doanh nghiệp
- Thực tập tốt nghiệp
- Đồ án tốt nghiệp

KHỐI KIẾN THỨC GIÁO DỤC CHUYÊN NGHIỆP

❖ Kiến thức cơ sở ngành, liên ngành

- Cơ sở lập trình/ Thực hành
- Nhập môn nhóm ngành Công nghệ thông tin/ Thực hành
- Kỹ thuật lập trình/ Thực hành
- Thiết kế web/ Thực hành
- Cơ sở dữ liệu/ Thực hành
- Cấu trúc dữ liệu và giải thuật/ Thực hành
- Hệ quản trị CSDL/ Thực hành
- Đổi mới, sáng tạo và khởi nghiệp
- Phương pháp lập trình hướng đối tượng/ Thực hành
- Đồ án cơ sở ngành
- Lập trình trên Windows/ Thực hành
- Mạng máy tính/ Thực hành
- Toán rời rạc
- Lý thuyết đồ thị/ Thực hành
- Kiến trúc máy tính

❖ Kiến thức chuyên ngành

- Phân tích, thiết kế hướng đối tượng/ Thực hành
- Lập trình web/ Thực hành
- Hệ điều hành
- Chất lượng và kiểm thử PM/ Thực hành
- Kiến trúc và thiết kế phần mềm/ Thực hành
- Công nghệ phần mềm/ Thực hành
- An toàn và bảo mật thông tin/ Thực hành
- Học máy/ Thực hành

- Phát triển ứng dụng di động/ Thực hành
- Tương tác người máy/ Thực hành
- Điện toán đám mây/ Thực hành
- Lập trình game trên di động/ Thực hành
- Lập trình mạng/ Thực hành
- Phát triển phần mềm hướng dịch vụ/ Thực hành
- Phát triển phần mềm mã nguồn mở/ Thực hành
- Phát triển ứng dụng di động đa nền tảng/ Thực hành
- Đồ án chuyên ngành
- Quản lý dự án công nghệ thông tin
- Trí tuệ nhân tạo/ Thực hành
- Chuyên đề Internet of Things/ Thực hành
- Chuyên đề Xử lý Dữ liệu lớn/ Thực hành
- Phát triển hệ thống hoạch định nguồn lực doanh nghiệp/ Thực hành
- Game Engine/ Thực hành
- Công nghệ Java/ Thực hành
- Công nghệ .NET/ Thực hành
- Chuyên đề an toàn ứng dụng/ Thực hành
- Chuyên đề Tổ chức sản xuất ứng dụng/ Thực hành
- Khoa học pháp lý số/ Thực hành
- An toàn ứng dụng web/ Thực hành
- Nhận thức về trách nhiệm an toàn thông tin